



ADTaboeira

SUPERLIGA - Futebol de 5

Associação Desportiva de Taboeira



REGULAMENTO

ÍNDICE

Pontos:

I	Introdução.....
II	Organização.....
III	Regulamento Geral.....
IV	Regulamento do Torneio.....
V	Disciplina.....
VI	Prémios.....
VII	Acidentes de atletas no decorrer do torneio.....

Ponto I- INTRODUÇÃO

A organização do **Torneio – “Superliga – futebol de 5”**, cabe à ADT que pretende proporcionar a ocupação dos tempos livres de uma forma saudável dando a possibilidade de acesso à prática desportiva organizada e uma sã convivência entre todos os participantes. Existem dois momentos: Superliga e Taça Superliga.

Aos responsáveis pelas equipas, apela-se para que providenciem no sentido de nas equipas e nos jogos em que participem prevaleça uma salutar camaradagem e um espírito desportivo, pois doutra forma não faria sentido.

Alertamos ainda, para a necessidade **de os atletas passarem pelo médico de família ou Delegado de Saúde** para se certificarem que têm condições de saúde que lhe permitem a prática desportiva.

Por fim, a organização apela a todos os intervenientes, diretos e indiretos, que façam deste torneio um espaço de permanente alegria, uma festa incessante e que todos desfrutem ao máximo.

Que todos ganhem!

Ponto II- ORGANIZAÇÃO

1. O presente Regulamento define as regras do **“Superliga – Futebol de 5”**.
 2. A Organização do Torneio cabe à **Associação Desportiva de Taboeira** através de uma equipa de trabalho constituída para o efeito, sendo o **Inside_ADT** o promotor do Evento.
 3. A cada equipa será fornecido um dossier com o Regulamento.
 4. A Organização do Torneio não é responsável, pelos atos de tratamento em consequência de lesões sofridas no desenrolar deste evento.
 5. Todos os casos omissos são suprimidos pela Organização.
-

Ponto III- REGULAMENTO GERAL

1. As inscrições são efetuadas junto da Organização, no espaço **inside_ADT**.
2. **O prazo de inscrição termina dia 15 de Fevereiro às 19:00horas.**
3. As inscrições são limitadas até um **número máximo de dezasseis (16) equipas e por ordem de receção.**
4. **Não há quaisquer limites de federados.**
5. O Torneio destina-se a equipas de toda a comunidade e a jogadores masculinos com mínimo de dezoito (18) anos, caso de menores só podem jogar mediante declaração do encarregado de educação.
6. Cada equipa pode **inscrever entre, no mínimo, seis (6) jogadores e, no máximo, dez (10) jogadores.**
7. No ato de inscrição, cada equipa deverá entregar os seguintes documentos
 - **Ficha de inscrição;**
 - **Fotocópias dos Bilhetes de Identidade de todos os jogadores;**
 - **Declaração de encarregado de educação em casa do menores.**

8. Aquando da inscrição, cada equipa efetua o pagamento do **prémio de inscrição, dez (10€) por cada jogador inscrito**, sem o qual não é considerada inscrita.
 9. Todos os jogadores estão obrigados a usar caneleiras.
 10. Apresentação de **Bilhete de identidade** para marcação de presenças em todos os jogos.
 11. No caso de eventuais desistências a Organização não retribui a quantia paga no ato de inscrição.
 12. O torneio decorrerá no espaço inside_ADT, nos campos de relva sintética.
 13. Ao preencher e assinar a ficha de inscrição, cada equipa aceita o presente regulamento.
 14. Inscrições de jogadores extra - 1ª volta Superliga = 10€, 2ª volta Superliga = 15€. Taça Superliga = 15€.
 15. **É permitido inscrever jogadores, de outras equipas do campeonato. No entanto só serão aceites até duas (2) inscrições por cada jogador.**
-

Ponto IV- REGULAMENTO DO TORNEIO

1. **O Torneio decorre de 15 de Fevereiro até... em função do número de equipas.**
2. Será efetuado um **sorteio para atribuição do número da bola a cada equipa**. O modo e forma de realização do sorteio são da inteira responsabilidade da Organização.
3. A data do sorteio será no dia 15 de Fevereiro pelas 20:00 no espaço inside_ADT – sala privada.
4. **As jornadas Superliga realizam-se aos sábados no horário das 18h às 19h. Caso seja necessário no horário das 19h às 20h.**
5. **Cada jogo/jornada realizada terá o custo de 20€. Cada equipa ficará responsável pelo pagamento de 10€ antes do início do jogo.**
6. O Torneio desenrola-se em **duas fases:**

- A **primeira fase** é composta por todas as equipas inscritas, realizando um campeonato a duas (2) voltas;
- A **segunda fase (Taça Superliga)** consiste em partidas de eliminação até ao jogo da Final.

7. Na primeira fase a classificação é estabelecida de acordo com a pontuação obtida de acordo com os seguintes critérios:

RESULTADO PONTUAÇÃO

- **Vitória** 3 pontos
- **Empate** 1 ponto
- **Derrota** 0 pontos
- **Falta de comparência** - 1 ponto (derrota 5-0)

8. No caso de igualdade na **primeira fase** são aplicados os seguintes **critérios de desempate**:

REGRAS DE CRITÉRIOS

- 1º Confronto direto
- 2º Diferença de golos marcados / sofridos
- 3º Melhor classificado na **Taça Disciplina**
- 4º Maior número de golos marcados
- 5º Menor número de golos sofridos
- 6º Melhores marcadores na **Taça de Melhor Marcador**
- 7º Se o empate subsistir, cabe á Organização decidir sobre o critério extraordinário a adotar.

9. Na **segunda fase**, se o empate subsistir ao fim do tempo regulamentar, proceder-se-á ao desempate através da marcação de grandes penalidades. Nesse caso, efetuam-se, primeiro e alternadamente, uma série de três (3) pontapés por equipa (por jogadores diferentes) e, seguidamente, caso o empate ainda se verifique, séries de um (1) até o desempate estar resolvido (rodando por todos os jogadores).

10. Em todos os jogadores **são aplicadas Leis do Jogo de Futebol de Cinco aprovadas pela Federação Portuguesa de Futebol** com as adaptações previstas pela Organização, o tempo de jogo será 20 minutos para cada parte com intervalo de 5 minutos. Mais os time-outs (2 por equipa / por jogo com duração de 1' minuto cada).

11. As equipas deverão apresentar, através do Delegado, do Treinador ou Capitão de equipa, **a ficha do jogo**, devidamente preenchida, **num prazo nunca inferior a 15**

minutos da hora de cada jogo. Na falta da apresentação da lista de participação da equipa, a Organização pode considerar a equipa como ausente.

- 12. Após uma tolerância máxima de 15 minutos,** a equipa considera-se ausente e é marcada falta de comparência. Neste caso, a equipa ausente obtém derrota por 5-0 e é-lhe atribuído um ponto negativo na classificação geral e vinte (20) pontos na **Taça Disciplina.**
 - 13.** No final de cada jogo, o capitão e o delegado de cada equipa assinam o **Boletim de Jogo, indicando o melhor jogador em campo da equipa adversária.**
 - 14. Há terceira falta de comparência a equipa é excluída do Torneio** e os resultados por ela obtidos serão anulados, Será atribuída uma bonificação de três (3) pontos, a todas as equipas da respetiva série quer tenham ou não jogado com a equipa desclassificada e independentemente do resultado obtido.
 - 15.** Não serão aceites adiamentos dos jogos predefinidos. Todavia, a Organização pode durante a permuta, mediante o assentimento de todos os envolvidos.
 - 16. A Organização reserva a si o direito de alterar o horário e data dos jogos** durante o Torneio, avisando as equipas com a antecedência mínima de vinte e quatro (24) horas.
 - 17. A bola do jogo é fornecida pela Organização.**
 - 18. Não são aceites declarações de protesto de jogo.**
-

Ponto V- DISCIPLINA

1. O jogador que for admoestado com **dois (2) cartões amarelos, no mesmo jogo,** não poderá jogar no jogo seguinte.
2. O jogador que for punido com **um (1) cartão vermelho direto** cumprirá os jogos de acordo com a gravidade da situação **(de 1 jogo a exclusão do torneio).** **No entanto** Expulso do jogo, após 2 minutos ou golo sofrido pode entrar outro jogador.
3. Uma equipa que fique reduzida a menos de quatro (4) elementos no decorrer de um jogo, por razões de disciplina, será punida com uma derrota por 5-0, exceto se o resultado for superior, e é dado por terminado o encontro.

4. Uma equipa que fique reduzida a menos de quatro (4) elementos no decorrer de um jogo, por motivos de lesão, será punida com uma derrota por 3-0, exceto se o resultado for superior, e é dado por terminado o encontro.
 5. **A exclusão de um jogador do Torneio** implica a eliminação da equipa na Taça Disciplina.
 6. **Não há apelos para castigos disciplinares aplicados.**
 7. Todos os restantes casos de indisciplina serão resolvidos pela Organização.
-

Ponto VI- PRÉMIOS

1. Serão atribuídas taças às equipas que no **final do Torneio estejam classificadas no 1º lugar na Superliga, e, ao campeão e vice-campeão da Taça Superliga.**

2. Serão ainda concedidos os seguintes troféus:

A. **Taça de Melhor Marcador (Superliga)**

Para a seleção de melhor marcador aplicam-se os seguintes critérios:

REGRA DOS CRITÉRIOS

- 1º Maior número de golos marcados;
- 2º Menor número de jogos realizados;
- 3º Melhor classificação da equipa na Taça Disciplina;
- 4º Se o empate subsistir. Cabe à Organização decidir sobre o critério extraordinário a adotar.

B. **Taça de Melhor Guarda-Redes (Superliga)**

Para a seleção do melhor guarda-redes aplicam-se os seguintes critérios:

REGRA CRITÉRIOS

- 1º Menor número de golos sofridos;
- 2º Maior número de jogos realizados;
- 3º Melhor classificação da equipa na Taça Disciplina;
- 4º Se o empate subsistir, cabe à Organização decidir sobre o critério extraordinário a adotar.

C. **Taça Disciplina (Superliga)**

Para a contabilização da pontuação na **Taça Disciplina** aplicam-se os seguintes critérios:

REGRA CRITÉRIOS PONTUAÇÃO

1º Cartão Amarelo 4 pontos;

2º Cartão Vermelho 20 pontos;

3º Jogo de castigo 25 pontos;

4º Interrupção do jogo ou abandono do jogo por motivo imputável à equipa 30 pontos;

5º Falta de comparência 200 pontos;

A equipa que obtiver a menor pontuação é a equipa mais disciplinada.

C 1. A classificação na **Taça Disciplina** obedece aos seguintes critérios de desempate:

REGRA CRITÉRIOS

1º Menor número de jogos de castigo.

2º Menor número de cartões vermelho

3º Menor número de cartões amarelos.

4º Se o empate subsistir, cabe à Organização decidir sobre o critério extraordinário a adotar.

D. Taça de Melhor Jogador (Superliga)

Para a seleção de melhor jogador aplicam-se os seguintes critérios:

1 nomeação para melhor jogador = 1 ponto

REGRA DOS CRITÉRIOS

1º Maior número de pontos alcançados;

2º Menor número de jogos realizados;

3º Melhor classificação da equipa na Taça Disciplina;

4º Se o empate subsistir. Cabe à Organização decidir sobre o critério extraordinário a adotar.

E. Taça Bar (Superliga + Taça Superliga)

Para a seleção da Taça Bar aplicam-se os seguintes critérios:

REGRA DOS CRITÉRIOS

1º Maior número de pontos alcançados durante o Torneio;

Por cada 1€ no bar equivale 1 ponto. A validação dos pontos terá de ser requisitada pela pessoa que no momento estiver responsável pelo bar.

2º Se o empate subsistir. Cabe à Organização decidir sobre o critério extraordinário a adotar.

F. Medalhas para o “Cinco Ideal”

Cabe à organização a decisão. Serão entregues a 10 jogadores.

Ponto VII “Acidentes de atletas no decorrer do Torneio”

É da inteira responsabilidade das equipas participantes no torneio, quaisquer **acidente ou lesão**, que venha a verificar-se no decorrer deste.

A organização poderá ter ao dispor das equipas que quiserem a documentação, para seguros de acidentes pessoais mediante remuneração extra inscrição, conforme o instituto de seguros de Portugal.

CONTACTOS:

AD Taboeira
Associação Desportiva de Taboeira

Rua da Fonte - Taboeira
3800-053 Aveiro - Portugal

sergiosilva@adtaboeira.com www.adtaboeira.com

Tlm.: (+351) 96 55 28 260 Tlf.: (+351) 234199500